③ドアの設置方法

基準線の設定が終了しており、壁が作成されている前提です。

1) 壁にチェックを入れます。

Sサイズ記入

基準線の撮り方は積算するページ毎で行います。 Sをクリックし、記載されている線をなぞってサ イズを記入します。



必ずどのドアに設置するのか、壁にチェクを入れます。

010		1					\frown
N	o. ~	タイプ ~	種別	\sim	\bullet	項目	
	2	構造体	壁				

2) 平行投影にします。





4) ドアアイコンをクリックします。



•

5) ドアを設置する箇所にマウスをあて中心が表示されたら 1度クリックします。



6) 中心を左・右にずらして合わせ、2度目のクリックをします。



中心にとります。 この段階では全て開戸で表示されます。

7) 3度目のクリックの前に、上下左右で、ドアの開き方向を決めて クリックし Enter キーを押します。(後からでも変えられます。)



8) Enter キーを押すと、ドアが部材として表示されます。





9) 右の表に、ドアができています。 詳細設定を開きます。

10) 設定を変更します。

		語	細設定			×
部材表示						
ドア						
番号	タイプ		開口幅	開口高さ	フロア高さ	開き方向
-	✔ 開きドア		765	2000	2000	4 ~
	引きドア				I	
	引きドア A					
	折戸					
/						

11) 引き戸・開き方向を4 に設定を変更すると、ドア部材も変わりま す。



12) 連続して、ドア を設置すると、自動で右の一覧に集約されます。

詳細設定									
部材表示									
ドア									
番号	タイプ	開口幅	開口高さ	フロア高さ	開き方向				
1	開きドア 🗸	765	2000	2000	3 ~				
2	開きドア 🗸	765	2000	2000	3 ~				
3	引きドア 🗸	940	2200	2200	4 ~				
4	引きドア 🗸	765	2000	2000	3 ~				
5	引きドア 🗸	765	2000	2000	2 ~				
6	引きドア 🗸	765	2000	2000	4 ~				

応用(上級者向け)

ドアサイズ初期値 W765 H2000

ドアの初期値変更方法

ドアの初期値を変更したい場合は、 直接数値を入力します。 初期値を変更した後、ドアを作ると変更した数値で作られます。



構造体 壁にチェックを入れ、ドアを選択し、 設置したい箇所の中心あたりでクリックする とドアの線が表示されます。



Enter を押し、マウスを動かすと 幅が変更されます。



Enter を押し、マウスを動かすと 高さが変更されます。決定するには Enter を 再度押します。



この状態で、キーボードで直接、 W= ○○○ と、打ちます。 半角 W w どちらも可



そのままキーボードで H= 〇〇〇〇 と、入力します。 半角 H h どちらも可

(6)



右の表のドアの詳細表示を開くと、 1つ目のドアのサイズが初期値ではなく、指 定した数値に変わっています。



【3D時 360°操作】 マウスホイールを 押したまま動かします。



【3D時 上下左右移動】 Shift +マウスホイールを押したま ま上下左右に動かします。



※マウスホイールがないマウス
図面の位置移動はキー
で操作できます。

